

1. [„Wiejskie rytmy”](#) - zabawa matematyczna.

Rodzice posiadający drukarkę mogą wydrukować i wyciąć powyższe zwierzęta, jeśli nie posiadają Państwo drukarki - można narysować wspólnie z dzieckiem. Jest to zabawa rozwijająca umiejętność dostrzegania i kontynuowania rytmów. Pokazujemy dziecku rytm ułożony z obrazków, np. krowa, baran, krowa, baran. Zadaniem dziecka jest powiedzenie i ułożenie tego, co będzie następane. Można tworzyć różne kombinacje. Dziecko może tworzyć własne rytmy. W tej zabawie polecamy również utrwalać przeliczanie.

2. „Zwierzaki - figuraki” - zabawa matematyczna.

Dziecko rysuje, koloruje i wycina figury geometryczne: koła, kwadraty, prostokąty i trójkąty. Zadaniem dziecka jest ułożenie z figur różnych zwierząt. Utrwalamy znajomość figur geometrycznych oraz kolorów. Warto zwracać uwagę na prawidłowe trzymanie kredki oraz nożyczek.

3. [„Po śladzie”](#) - ćwiczenie grafomotoryczne.

Rodzice posiadający drukarkę mogą wydrukować powyższe karty pracy, rodzice nieposiadający mogą narysować. Dziecko palcem wodzi po liniach, następnie rysuje. Ćwiczenie można urozmaicić poprzez wylepianie linii plasteliną lub inną masą plastyczną.

4. [„Bawimy się z jajkiem”](#) - wykonanie doświadczeń z wykorzystaniem jajek.